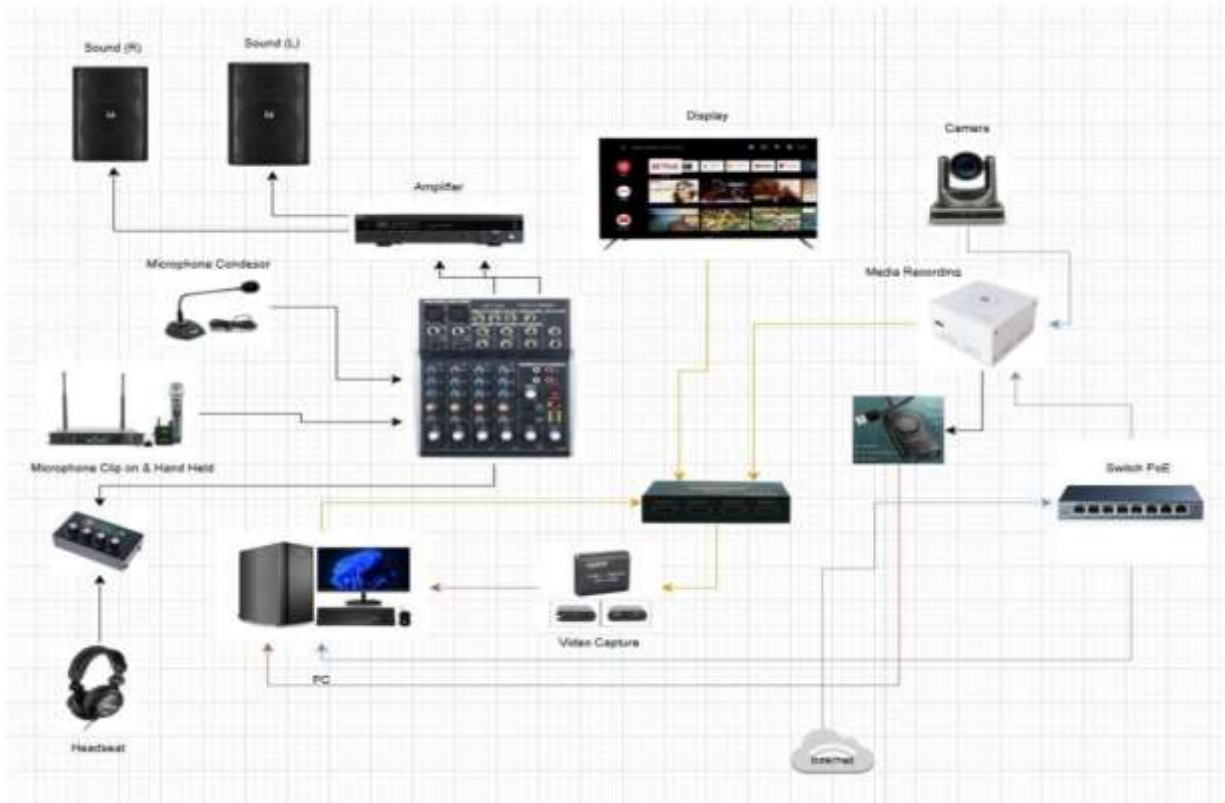


**SARANA SAN PRASRANA
PUSAT SUMBER BELAJAR**

Spesifikasi	Jumlah	
4K Tracking Camera 1/2.8 inches, CMOS, 8.46 million effective pixels Dual-channel ePTZ 4k tracking camera Support POE Support close-up and panorama views	1	Set
Standing Bracket Interactive Flat panel	1	Unit
Headset	2	Unit
Microphone Clip On & Hand Held	1	Unit
Microphone Condensor Element Type : Condenser Frequency Response : 20Hz~16KHz Sensitivity : -40dB (+-2dB) Output Impedance : 200 Ohm Polar Patern : DC3V Line length : 6m Material: Plastic	1	Unit
Mixer	1	Unit
8-Port Gigabit Easy Smart Switch with 4-Port PoE+	1	Unit
Capture Card	1	Unit
Headhphone Controller	1	Unit
Screen Size : 50" TV Tuner : Digital 3D Technology : No Smart tv : Yes Display Type : Flat Smart Platform : Android Number of HDMI Inputs : 4 Number Of USB Port(s) : 2 Resolution : 3840 x 2160	1	Unit
Standing Bracket TV	1	Unit
Camera	1	Unit
Media Station Recording and Collaborating	1	Pcs
Mixer	1	Unit
Microphone Clip On & Hand Held	1	Unit
Splitter 1x2	1	Pcs
Capture Card	1	Unit
Converter USB to Audio	1	Unit
8-Port Gigabit Easy Smart Switch with 4-Port PoE+	1	Unit



Alat dan Kegunaannya

1. Sound System (Speaker R dan L)

- Kegunaan: Mengeluarkan suara dari berbagai sumber audio (presentasi, musik) dengan kualitas yang baik.
- Penggunaan: Atur volume speaker sebelum digunakan untuk menghindari suara yang terlalu keras atau lemah.

2. Microphone Condenser

- Kegunaan: Mengambil suara pembicara dengan jelas, ideal untuk presentasi dan diskusi.
- Penggunaan: Tempatkan mic pada posisi yang tepat dan pastikan tidak ada gangguan dari suara latar.

3. Amplifier

- Kegunaan: Meningkatkan kekuatan sinyal audio agar suara terdengar jelas di seluruh ruangan.
- Penggunaan: Nyalakan amplifier dan sesuaikan volume sesuai kebutuhan audiens.

4. Mixer Audio

- a. Kegunaan: Mengatur berbagai sumber audio dan menggabungkannya menjadi satu sinyal output yang seimbang.
- b. Penggunaan: Gunakan kontrol pada mixer untuk menyesuaikan volume, bass, dan treble.

5. Video Capture

- a. Kegunaan: Merekam dan mentransfer video ke komputer untuk keperluan presentasi atau dokumentasi.
- b. Penggunaan: Hubungkan ke PC dan pastikan perangkat lunak perekaman sudah siap digunakan.

6. PC

- a. Kegunaan: Menjalankan aplikasi yang diperlukan untuk presentasi, perekaman, dan pengolahan data.
- b. Penggunaan: Pastikan semua aplikasi terbuka dan siap digunakan sebelum sesi dimulai.

7. Display

- a. Kegunaan: Menampilkan konten visual seperti presentasi, video, atau grafik untuk audiens.
- b. Penggunaan: Pastikan koneksi antara PC dan display berfungsi dengan baik, dan atur resolusi untuk tampilan optimal.

8. Camera

- a. Kegunaan: Merekam video atau melakukan streaming langsung dari sesi pembelajaran.
- b. Penggunaan: Pastikan kamera terhubung dan posisinya sudah tepat untuk mendapatkan sudut terbaik.
- c.

9. Media Recording

- a. Kegunaan: Menyimpan rekaman audio dan video untuk keperluan evaluasi dan dokumentasi.
- b. Penggunaan: Pastikan pengaturan perekaman sudah benar sebelum memulai sesi.

10. Switch PoE

- a. Kegunaan: Menghubungkan berbagai perangkat ke jaringan internet sambil memberikan daya listrik ke perangkat yang mendukung PoE.
- b. Penggunaan: Pastikan semua perangkat terhubung dengan baik dan mendapatkan daya yang diperlukan.

11. Headset

- a. Kegunaan: Memungkinkan pengguna untuk mendengarkan audio secara pribadi tanpa mengganggu orang lain.
- b. Penggunaan: Pastikan headset terhubung dengan benar ke PC atau mixer sebelum digunakan.